

# Centrum Edukacyjne Przystanek Historia

<https://centrumedu.ipn.gov.pl/ph/archiwum-1/2021/22661,Mobilna-gra-miejska-ANODA.html>  
2021-06-19, 05:34

## Mobilna gra miejska **ANODA**

W ramach obchodów Narodowego Dnia Pamięci Żołnierzy Wyklętych oraz 98. rocznicy urodzin Jana Rodowicza „Anody” – bohatera Szarych Szeregów i Armii Krajowej – Przystanek Historia prezentuje nową mobilną grę miejską **ANODA**.

Tak jak [poprzednie tytuły z tej serii](#) gra jest przeznaczona dla uczniów klas 7-8 szkół podstawowych, szkół ponadpodstawowych oraz osób dorosłych. Aby w nią zagrać, należy pobrać bezpłatną aplikację Action Track dostępną w Google Play i AppStore. Gra jest dostępna w dwóch trybach: terenowym oraz stacjonarnym („domowym”).

Podczas rozgrywki uczestnicy wcielają się w nastoletnich mieszkańców warszawskiej kamienicy. W trakcie remontu znajdują stare pudełko, a w nim dokumenty, zapiski, adresy oraz zdjęcia chłopaka o pseudonimie „Anoda”. Wędrując po Warszawie, dowiadują się, kim był chłopak z fotografii, poznają jego losy oraz miejsca związane z jego życiem.



## Jak grać?

**Aby zagrać w trybie stacjonarnym („domowym”), należy mieć naładowany telefon z:**

- a) systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) albo Android (w wersji 4.2 i wyższej),
- b) zainstalowaną aplikacją Action Track (do pobrania w Google Play i App Store)
- c) mobilnym dostępem do Internetu

**Następnie:**

Włącz w telefonie Internet

Uruchom aplikację Action Track

Zeskanuj kod QR (dołączenia do gry) umieszczony poniżej

Gdy zobaczysz ikonkę gry, kliknij **POBIERZ**

Gdy gra załaduje się w 100%, kliknij **ZACZNIJ TERAZ**

W okienku **KIM JESTEŚ?** wpisz swój nick (imię lub pseudonim) i zaakceptuj przez **OK**

W kolejnych punktach będzie konieczna akceptacja regulaminu i podanie danych graczy (nazwa zespołu lub uczestnika gry, liczba uczestników)

Dalej gra prowadzi automatycznie

**Kod QR do trybu stacjonarnego:**



**Aby zagrać w trybie terenowym, należy mieć naładowany telefon z:**

- a) systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) albo Android (w wersji 4.2 i wyższej),
- b) zainstalowaną aplikacją Action Track (do pobrania w Google Play i App Store)
- c) mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji.

**Gra rozpoczyna się przed budynkiem Przystanku Historia przy ul. Marszałkowskiej 21/25 w Warszawie**

Włącz w telefonie Internet i usługę lokalizacji

Uruchom aplikację Action Track

Zeskanuj kod QR (dołączenia do gry) umieszczony poniżej

Gdy zobaczysz ikonkę gry, kliknij POBIERZ

Gdy gra załaduje się w 100%, kliknij ZACZNIJ TERAZ

W okienku KIM JESTEŚ? wpisz swój nick (imię lub pseudonim) i zaakceptuj przez OK

W kolejnych punktach będzie konieczna akceptacja regulaminu i podanie danych graczy (nazwa zespołu lub uczestnika gry, liczba uczestników)

Dalej gra prowadzi automatycznie

Rada: Aby skalibrować nawigację GPS, wykonaj dłonią w której trzymasz telefon, kilka obrotów w kształcie cyfry 8

Widoczna na ekranie linia wskazuje kierunek drogi oraz odległości w metrach do kolejnego punktu na trasie gry. Ludzik poruszający się za linią to Ty

Po dotarciu do danego punktu na ekranie pojawią się kolejne informacje i zadania do wykonania. WAŻNE: Czytaj uważnie informacje i zadania. Nie pomiń kliknięcia w ikonkę z hasłem „KONTYNUUJ”

Jeżeli linia pokazuje konieczność cofnięcia się, oznacza to, że jeden z punktów został ominięty i trzeba zawrócić – aż na ekranie pojawi się zadanie

**Kod QR do trybu terenowego:**



**POWODZENIA!**