

# Centrum Edukacyjne Przystanek Historia

<https://centrumedu.ipn.gov.pl/ph/archiwum-1/2021/21701,Warszawa-Marszałka-Pilsudskiego-gra-dostepna-w-trybie-domowym.html>  
04.05.2024, 23:46

## **Warszawa Marszałka Piłsudskiego - gra dostępna w trybie domowym!**

**TRYB DOMOWY** Mobilnej gry miejskiej w aplikacji Action Track dla uczniów klas 6-8 szkół podstawowych, ponadpodstawowych oraz osób dorosłych.

### [Warszawa Marszałka Józefa Piłsudskiego](#)

*„Obywatele! Warszawa wita mnie po raz trzeci. Wierzę, że zobaczymy się niejednokrotnie w szczęśliwszych jeszcze warunkach. Zawsze służyłem i służyć będę życiu swoim, krwią ojczyźnie i ludowi polskiemu”* - tymi słowami 10 listopada 1918 roku Marszałek witał wiwatujący tłum warszawiaków na ul. Moniuszki.



The poster features a black and white portrait of Józef Piłsudski on the right side. On the left, the text reads: **TRYB DOMOWY** MOBILEJ GRY TERENOWEJ, followed by the title **Warszawa Marszałka Józefa Piłsudskiego** in large red letters. Below the title, it says 'Pobierz aplikację Action Track i zagraj z Marszałkiem.' At the bottom, it lists the organizers: 'Do gry zapraszają:' followed by logos for PRZYSTANEK HISTORIA WARSZAWA, INSTYTUT PAMIĘCI NARODOWEJ, and good + games.

Przystanek Historia Centrum Edukacyjne IPN im. Janusza Kurtyki w Warszawie uruchamia kolejną po „Głosie walczącej Warszawy - podpułkownika Wacławie Lipińskim” mobilną grę miejską: [„Warszawa Marszałka Józefa Piłsudskiego”](#).

Zagraj w grę, która przeniesie Cię do Warszawy Marszałka Józefa Piłsudskiego - do odzyskanej spod okupacji stolicy. Daj się zaprosić na spacer z Piłsudskim i zmierz się z zadaniami, które przybliżą wydarzenie związane z odzyskaniem Niepodległości, Bitwą Warszawską oraz dwudziestolecie międzywojennym. Dotrzyj do miejsc i śladów pamięci, które często mijasz w drodze do szkoły czy pracy.

Poznaj historię człowieka, którego nazywamy Marszałkiem, Komendantem i "Dziadkiem".

Tryb DOMOWY pozwala zagrać w grę, nie wychodząc z domu, czy ze szkoły. Możesz w nią zagrać w każdej chwili i o każdej porze. Wystarczy mieć naładowany telefon z dostępem do Internetu i pobraną aplikacją Action Track. Aby uruchomić grę należy zeskanować kod QR **(poniżej)**.

**Kod QR do trybu "domowego":**



**Jak zagrać w grę?**

**Aby zagrać w grę w trybie „domowym” należy mieć naładowany telefon z:**

a) systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) albo Android (w wersji 4.2 i wyższej),

c) zainstalowaną aplikacją Action Track

d) mobilnym dostępem do Internetu

**Następnie:**



Włącz w telefonie Internet



Pobierz bezpłatną aplikację Action Track



Po uruchomieniu aplikacji zeskanuj kod QR (dołączenia do gry) umieszczony powyżej



Gdy zobaczysz ikonkę gry – kliknij POBIERZ



Gdy gra ładuje się w 100%, kliknij ZACZNIJ TERAZ



W okienku KIM JESTEŚ? wpisz swój nick (imię lub pseudonim) i zaakceptuj przez OK



**KIEDY POJAWI SIĘ MAPA Z LUDZIKIEM, KLIKNIJ W PINEZKĘ, ABY ROZPOCZĄĆ GRĘ**



W kolejnych punktach będzie konieczna akceptacja regulaminu i podanie danych graczy (nazwa zespołu lub uczestnika gry, liczba uczestników)



Dalej gra prowadzi automatycznie

**POWODZENIA!**

Koordynator:

Adrianna Krzywik (Przystanek Historia Centrum Edukacyjne IPN im. Janusza Kurtyki)

Tel. (22) 5763014

Email: [adrianna.krzywik@ipn.gov.pl](mailto:adrianna.krzywik@ipn.gov.pl)

## PLIKI DO POBRANIA

[Regulamin FLOW](#)  
331.94 KB

[Regulamin](#)  
662.06 KB