

Centrum Edukacyjne Przystanek Historia

<https://centrumedu.ipn.gov.pl/ph/archiwum-1/2020/20729,Premiera-mobilnej-gry-miejskiej-Glos-walczacej-Warszawy-29-wrzesnia.html>
17.04.2024, 20:24

Premiera mobilnej gry miejskiej *Głos walczącej Warszawy* - 29 września

Mobilna gra miejska *Głos walczącej stolicy* to nowa propozycja edukacyjna Przystanku Historia Centrum Edukacyjnego IPN im. Janusza Kurtyki w Warszawie. W premierowej rozgrywce, która odbyła się 29 września, udział wzięli uczniowie jednej ze stołecznych szkół.

Gra poświęcona jest podpułkownikowi Wacławowi Lipińskiemu i obronie Warszawy we wrześniu 1939 r. Jej atutem jest innowacyjna forma mobilna w aplikacji ActionTrack, która powstała w Finlandii i jest powszechnie wykorzystywana w fińskich placówkach edukacyjnych. Wystarczy naładowany smartfon ze ściągniętą aplikacją ActionTrack, uruchomiona funkcja GPS, dostęp do Internetu i włączona usługa lokalizacji.

Walczącą Warszawę prezentują dwaj fikcyjni przewodnicy: nastolatek - rówieśnik uczestników gry - oraz jego dziadek, który osobiście poznał ppłk. Lipińskiego. Fabułę wzbogaciły fragmenty audiobooka *Dziennik. Wrześniowa obrona Warszawy*, wydanego przez Instytut Pamięci Narodowej. Ponadto gra ukazuje obraz życia codziennego w broniącej się Warszawie, sytuację ludności cywilnej, trudności, z którymi musieli się mierzyć warszawiacy, ich obawy i nadzieje.

Trasa prowadzi m.in. przez al. Szucha, Al. Ujazdowskie, Krakowskie Przedmieście, plac Zamkowy i plac Marszałka Józefa Piłsudskiego, a zatem nie obędzie się bez wygodnych butów. Jesienią udostępnimy wszystkim zainteresowanym grę w aplikacji Action Track. Szczegółowe informacje zostaną podane w późniejszym terminie.

Więcej informacji o grze:

Michalina Żelazny, tel. (22) 576 30 10, e-mail: michalina.zelazny@ipn.gov.pl