

Centrum Edukacyjne Przystanek Historia

[https://centrumedu.ipn.gov.pl/ph/archiwum-1/2016/5774,Escape-Room-juz-wkrotce-w-Przystanku-Historia.h](https://centrumedu.ipn.gov.pl/ph/archiwum-1/2016/5774,Escape-Room-juz-wkrotce-w-Przystanku-Historia.html)
tml

30.04.2024, 23:05

Escape Room już wkrótce w Przystanku Historia

Instytut Pamięci Narodowej podpisał umowę z Room Escape Warszawa na realizację edukacyjnego pokoju zagadek wykorzystującego historię Żołnierzy Wyklętych. Ta nowatorska gra jeszcze w tym roku poszerzy ofertę edukacyjną Przystanku Historia. W czasie wizyty w pokoju uczestnicy gry zostaną przeniesieni do Polski z drugiej połowy lat czterdziestych i wcielą się w Żołnierzy Niezłomnych stawiających opór sowieckiej okupacji. Podczas wykonywania zadania odbicia więźnia będą mieli okazję poznać bohaterów podziemia niepodległościowego oraz poznać realia życia w czasach stalinowskich.

IPN postanowił opowiedzieć historię z początków Polski Ludowej za pomocą sześćdziesięciminutowej gry zespołowej typu „real life escape game”. Będzie to jednocześnie kolejny pionierski projekt edukacyjny Instytutu, gdyż formuła „pokoju zagadek” nie była jeszcze używana do edukacji historycznej.

„Real life escape game” to rodzaj zespołowej gry przygodowej odbywającej się w specjalnie zaaranżowanym do tego celu pomieszczeniu (tzw. pokoju zagadek). Uczestnicy, z pomocą rzeczywistych przedmiotów, powinni w określonym czasie odgadnąć tajemnice pokoju. Gra wymaga od uczestników analitycznego i krytycznego myślenia, szybkiego kojarzenia faktów, kreatywności i spostrzegawczości oraz – przede wszystkim – działania zespołowego.

Z punktu widzenia Instytutu Pamięci Narodowej najważniejsza w tej zabawie jest możliwość „zanurzenia” uczestników w realiach zupełnie innych czasów za pomocą scenografii wypełnionej przedmiotami z epoki. Forma gry nie ma jednak na celu trywializacji tematu – dla Instytutu ważne jest, że uzyskany efekt immersji pozwala na drodze doświadczenia przekazać ogromną wiedzę na wymagający powagi temat.

Wszystkie zadania wymagają konkretnej wiedzy na temat Żołnierzy Wyklętych, a tę zdobywa się, badając pomieszczenia „pokoju zagadek” i wykonując kolejne zadania. Taka forma edukacji wykorzystuje zjawisko znane z innych gier edukacyjnych IPN, czyli naukę przez zabawę.

„Mamy nadzieję, że wykorzystanie emocjonującej formuły pokoju zagadek do edukacji historycznej pozwoli nie tylko na poznanie tamtej epoki i zdobycie podstawowej, weryfikowalnej wiedzy na temat Żołnierzy Niezłomnych, ale także skłoni do zadumy i zainspiruje do dalszego samodzielnego pogłębiania wiedzy – mówi Justyna Skowronek, zastępca dyrektora Biura Edukacji Narodowej IPN – Każdorazowo edukatorzy z Centrum Edukacyjnego IPN będą omawiali z uczestnikami temat, aby wiedza została utrwalona, rozszerzona i usystematyzowana. Ze względu na specyfikę formy i bezpośrednio zaangażowanie uczestników opieramy scenariusz na historii udanej akcji odbicia więźnia. Chcemy jednak cały czas pamiętać o tych, którzy zginęli w tej walce o wolność, którym nie dane było uniknąć krzywdzących wyroków czy nieludzkich tortur. Nasza gra będzie wpisywała się w szeroki przekaz edukacyjny IPN na temat tragicznych losów bohaterów podziemia niepodległościowego.”

„Pokój zagadek będzie łączył wykorzystanie artefaktów z szeregiem nowoczesnych technologii i elementów gier komputerowych. W scenografii wykorzystamy m.in. oryginalne drzwi do celi z więzienia w Pułtusk, rozbitego 25 listopada 1946 r. przez oddział Stanisława Łaneckiego «Przelotnego» - mówi Karol Madaj, pracownik Biura Edukacji Narodowej, koordynator projektu. - Ze względu na konieczną tu praktykę i techniczną wiedzę realizację pokoju powierzyliśmy bardzo doświadczonej firmie Room Escape, która jest pionierem na polskim rynku. Jestem przekonany, że połączenie naszej wiedzy na temat historii z profesjonalizmem Room Escape da doskonały efekt. Jako projektant gier zdaję sobie sprawę z konieczności testów, dlatego zapraszam do kontaktu wszystkich, którzy chcieliby jesienią przetestować pokój i podzielić się swoimi wrażeniami”.

Szczegółowe oraz bieżące informacje o realizacji projektu, data otwarcia oraz zasady korzystania z gry będą udostępniane na stronie www.ipn.gov.pl/gry

Kontakt:

IPN: Karol Madaj, tel (22) 581 86 68

Room Escape Warszawa: Anna Wróblewska tel. 512 454 089

