17 maja *Noc Muzeów - 4. Festiwal Komiksów i Gier Historycznych*

17 maja (sobota) godz. 11:00

Już po raz czwarty zapraszamy na Noc Muzeów, która tym razem… zacznie się za dnia. Proponujemy formułę "2 w 1" - tradycyjne spotkanie przy grach planszowych zostanie połączone z Festiwalem Komiksu Historycznego, który do tej pory odbywał się w czerwcu. Co to oznacza dla uczestników? Jeszcze więcej spotkań, jeszcze więcej stoisk, jeszcze więcej zabawy! Wykłady i panele dyskusyjne z udziałem znanych twórców komiksu, warsztaty rysunkowe, promocje gier i komiksów, prezentacje nowych tytułów, nauka grania, spotkania autorskie z rysownikami, scenarzystami i wydawcami, konkursy komiksowe i planszowe oraz inne atrakcje będą trwać od godz. 11:00 aż do godz. 1:00 w nocy. Imprezie towarzyszyć będą wystawy twórczości znanych grafików oraz wystawa prac nagrodzonych i wyróżnionych w konkursie *Najnowsza historia Polski w komiksie*. Szczegółowy program dostępny na ulotkach.

NOC MUZEÓW

4. FESTIWAL KOMIKSÓW I PLANSZOWYCH GIER HISTORYCZNYCH

17/18 MAJA 2014
WARSZAWA

17 maja 2014 r., sobota

Przystanek Historia, ul. Marszałkowska 21/25
wstęp wolny

11:00–19:00 Festiwal Komiksów

otwarcie imprezy przez Henryka Chmielewskiego, czyli Papcia Chmiela
wystawy, zakończenie konkursu, quiz historyczny, warsztaty rysunkowe,
prezentacje nowości komiksowych, spotkania z twórcami, dyskusje

19:00–1:00 Noc Muzeów

gry planszowe, premiery, prezentacje, nauka gry, turnieje

www.przystanekhistoria.ipn.gov.pl
ul. Marszałkowska 21/25, Warszawa tel. 22 576 30 01, 22 576 30 16

Organizator

Instytucje współpracujące

Patronaty medialne

NOC MUZEÓW

Gry planszowe, karciane i bitewne

19:30–21:30 **1989 Jesień narodów** – premiera gry wydanej przez Centrum Gier BARD. To kolejna część bestsellerowej serii gier strategicznych, opartych na zasadach legendarnej Zimnej Wojny. Ma wyjątkowy klimat i fabułę, dotyka wydarzeń z przełomu lat 80 i 90., łącząc spojrzenie na losy świata i Polski. Gra została objęta specjalnym patronatem IPN.

21:30–23:30 **1944 Wyścig do Renu** – premiera gry wydawnictwa Phalanx i prezentacja innych tytułów: karcianki Czas Honoru: Operacja Most III, która już zyskała uznanie miłośników gier, a także zapowiedź planszówki Boże Igrzysko: MAGNACI, która ukaże się jesienią. Każda z tych gier ma inny klimat i inny styl, ale łączy je jedno: wciągają!

Sala konferencyjna, hol

19:00–1:00 Prezentacje gier i nauka gry. Instytut Pamięci Narodowej oraz zaprzyjaźnieni wydawcy: Bard, Fabryka Gier Historycznych, Phalanx, Wargamer i Wydawnictwo Alter zapraszają na swoje stoiska. Na miejscu będzie można kupić prezentowane gry, nauczyć się zasad oraz zapoznać się z nowościami i zapowiedziami wydawniczymi.

Sala wystawowa

19:00–1:00 Gry planszowe. W bezpłatnej wypożyczalni dostępne będą gry Instytutu Pamięci Narodowej oraz innych wydawnictw. Wolontariusze pomogą w doborze tytułów i wyjaśnią zasady. Specjalną atrakcją będzie nowa gra IPN: ZnajZnak Monte Cassino. W odbywających się w tej sali konkursach i turniejach można będzie wygrać gry, książki, komiksy i gadżety. Jak co roku zapraszamy również na rozgrywki 303 i 111 w wersji wielkoformatowej.

11:00–1:00 **Wrzesień 1939** - prezentacja gry komputerowej. Młodzi pasjonaci historii i gier komputerowych z Elektronicznej Grupy Rekonstrukcji Historycznych pokażą **Wrzesień 1939** – modyfikację kultowej taktycznej gry komputerowej **Arma II**. Chętni będą mogli nie tylko obejrzeć film promujący **Wrzesień 1939** i dowiedzieć się czegoś o produkcji gry, lecz także wcielić się w polskich żołnierzy i rozegrać wybrane rekonstrukcje najważniejszych bitew kampanii wrześniowej (m. in. bitwa pod Kockiem i kontrofensywa nad Bzurą).

Czytelnia

19:00–1:00 **Centrum Udzielania Informacji o Ofiarach II Wojny Światowej**
Biuro Udostępniania i Archiwizacji Dokumentów IPN zaprezentuje Centrum Udzielania Informacji o Ofiarach II Wojny Światowej, którego podstawowym zadaniem jest udzielanie wnioskodawcom informacji o Polakach i obywatelach innych narodowości represjonowanych przez organa III Rzeszy Niemieckiej i ZSRS w latach 1939–1956. Zwiedzający będą mogli zapoznać się nie tylko z wybranymi (najciekawszymi) dokumentami archiwalnymi, w oparciu o które prowadzone są kwerendy, lecz także z dwiema aplikacjami: elektroniczną bazą danych Międzynarodowej Służby Poszukiwawczej w Bad Arolsen (Niemcy) i przejętą w 2013 r. od Ośrodka KARTA bazą danych „Indeksu Represjonowanych" (IPN jest jedynym w Polsce dysponentem obu aplikacji). Podczas imprezy będzie także możliwość złożenia wniosku o udostępnienie dokumentów.

Centrum Edukacyjne IPN im. Janusza Kurtyki „Przystanek Historia"
ul. Marszałkowska 21/25, 00-628 Warszawa, tel. (22) 576 30 01
www.przystanekhistoria.ipn.gov.pl przystanek.historia@ipn.gov.pl facebook.com/przystanek.historia

4. FESTIWAL KOMIKSU HISTORYCZNEGO

Wystawy

Sala wystawowa oraz hol

11:30–11:50 Otwarcie wystaw: Wojciech Łowicki, Sławomir Zajączkowski, Krzysztof Wyrzykowski, Tomasz Mering. *Historia Polski w komiksie* – kurator wystawy: Wojciech Łowicki. Plansze z komiksu *Wilcze tropy. Młot* – Krzysztof Wyrzykowski. Plansze i rysunki Tomasza Meringa. Wystawa prac uczniów – laureatów II edycji ogólnopolskiego konkursu *Epizody z historii najnowszej Polski w komiksie* zorganizowanego przez Centrum Edukacyjne IPN *Przystanek Historia* pod patronatem Ministra Edukacji Narodowej.

Giełda wydawców komiksów i gier

Podczas trwania imprezy można będzie kupić komiksy i gry historyczne.

Otwarcie imprezy, część edukacyjna

Sala wystawowa, hol, sala konferencyjna

11:00–11:30 Otwarcie imprezy: Wiesława Młynarczyk, naczelnik CE IPN *Przystanek Historia*. **Powitanie uczestników przez nestora polskich komiksiarzy - Henryka Jerzego Chmielewskiego, czyli Papcia Chmiela.**

Prezentacja komiksów historycznych promujących lokalne wydarzenia – przedstawiciele samorządów lokalnych z powiatu wołomińskiego w rozmowie z Mirosławem Sobieckim.

11:30–13:00 **Jak na lekcjach języka polskiego, historii i wiedzy o społeczeństwie wykorzystywać komiksy historyczne** – dr Bartłomiej Janicki (Uniwersytet Opolski) – wykład dla nauczycieli poświęcony dydaktycznemu potencjałowi komiksów historycznych.

13:00–13:45 **Historia w komiksie – sposób na lokalną promocję** – wykład otwarty – dr Tomasz Marciniak, socjolog kultury (UMK w Toruniu), przedstawia zjawisko rozpowszechnienia publikacji promujących lokalną historię.

13:45–14:10 **Nasze najnowsze sukcesy na polu edukacji historycznej** – prezentują partnerzy konkursu: Gabriela Sierocińska-Dec z Muzeum Historii Polski, Roch Dąbrowski z Narodowego Centrum Kultury, Tomasz Biernacki z wydawnictwa Nowa Era, Wiesława Młynarczyk, naczelnik CE IPN *Przystanek Historia*.

Rozstrzygnięcie konkursu *Epizody z historii najnowszej Polski w komiksie*

14:10–14:45 Wręczenie nagród laureatom konkursów pod patronatem Ministra Edukacji Narodowej, przedstawienie najlepszych prac – Anna Klimowicz (*Przystanek Historia*).

Wykłady, spotkania i prezentacje

14:45–15:30 **Kosy wojny 1863** – prezentacja projektu multimedialnego popularno-naukowego komiksu interaktywnego poświęconego powstaniu styczniowemu, finansowanego ze środków Muzeum Historii Polski w ramach projektu Patriotyzm Jutra 2013 i przygotowywanego przez Hmmm Studio oraz Fundację Gdzie.

15:30–16:00 **Radomski czerwiec '76** – prezentacja nowego komiksu wydanego przez IPN Radom/Lublin. Gościem spotkania będzie autor komiksu Przemysław Ochnia.

16:00–16:20 **Wrzesień pułkownika Maczka** – prezentacja nowego komiksu wydanego przez IPN Rzeszów, autorstwa Tomasza Bereźnickiego (rysunki) i Sławomira Zajączkowskiego (scenariusz).

16:20–17:00 **Wilcze tropy** – spotkanie z dr. Tomaszem Łabuszewskim, Krzysztofem Wyrzykowskim i Sławomirem Zajączkowskim. Autorzy przedstawią ostatni zeszyt serii *Wilcze tropy. Młot*, opowiedzą o pracy nad nowym komiksem z serii *W imieniu Polski Walczącej* pt. *Kampinos '44* oraz nad komiksami powstającymi dla magazynu „Historia Do Rzeczy", a także zdradzą plany na przyszłość związane z seriami *Wilcze tropy* i *W imieniu Polski Walczącej*, które przedstawi dr Tomasz Łabuszewski.

17:00–17:30 **Smert' Lachom** – o najnowszym komiksie narysowanym przez Zygmunta Similaka, poświeconym zbrodni wołyńskiej, opowie scenarzysta komiksu – Robert Zaręba.

Panel dyskusyjny

Sala edukacyjna – wejście od ul. Oleandrów

17:30–19:00 **O jakiej historii Polski opowiadają współczesne komiksy?** - spotkanie wydawców oraz twórców komiksów. Paneliści: Tomasz Kołodziejczak, Marek Oleksicki, Maciej Parowski, Witold Tkaczyk, Sławomir Zajączkowski, Robert Zaręba – dyskusję moderuje Adam Radoń, dyrektor Międzynarodowego Festiwalu Komiksu i Gier w Łodzi.

Warsztaty rysunkowe dla dzieci

11:30–13:00 RYSUJEMY HISTORIĘ – zajęcia warsztatowe prowadzone przez rysownika Tomasza Meringa.

Quiz

13:00–14:10 Konkurs wiedzy o najnowszej historii Polski dla dzieci – prowadzi Marcin Andrys, redaktor naczelny serwisu Paradoks.

Wykłady, spotkania i prezentacje

14:45–15:15 **Jan Hardy - 3 - Woj-TECH** – spotkanie z rysownikiem i scenarzystą Jakubem Kijucem. Autor zaprezentuje trzeci zeszyt komiksowej serii *Jan Hardy* pt. *Woj-TECH*.

15:15–16:00 **Praga Gada - 1 - O wojnie!** – Przemysław J. Olszewski zaprezentuje antologię komiksów poświeconych warszawskiej Pradze, wydaną nakładem Fundacji Animacja. Album dofinansowany został przez Ministerstwo Pracy i Polityki Społecznej. W antologii wzięli udział twórcy krajowi i zagraniczni.

16:00–16:20 **Powstanie Wielkopolskie.** Mieszkańcy Swarzędza w zwycięskim zrywie niepodległościowym 1918–1919 – Witold Tkaczyk prezentuje komiks wydawnictwa Zin Zin Press.

Autografy po spotkaniach autorskich będą rozdawać: Krzysztof Wyrzykowski, Sławomir Zajączkowski, Przemysław Ochnia, Jakub Kijuc, Robert Zaręba.