

# Centrum Edukacyjne Przystanek Historia

<https://centrumedu.ipn.gov.pl/ph/archiwum-1/2013/4134,25-lutego-Promocja-nowej-gry-ZnajZnak.html>  
2023-05-28, 10:51

## 25 lutego Promocja nowej gry ZnajZnak.

25 lutego [poniedziałek] godz. 11:00-13:00

Zapraszamy uczniów, nauczycieli i wszystkich zainteresowanych do udziału w **promocji Znaj Znak - najnowszej gry autora kultowej gry „Kolejka”**.

Podczas trwania promocji rozdawane będą losy (należy napisać, jaki znak jest na losie, umieścić tam swoje imię i nazwisko oraz wrzucić los do specjalnej urny). Spośród uczestników loterii zostanie wylosowanych 15-20 osób, które otrzymają grę. Dodatkową atrakcją będzie możliwość wygrania pakietu wszystkich gier IPN – tu oprócz prawidłowego opisanie losu należy odpowiedzieć na pytanie.

„Znaj Znak” jest grą niezwykłą. Jej celem – oprócz emocjonującej rozrywki – jest przekazanie wiedzy o najnowszej historii Polski. Gracze uczą się rozpoznawać symboliczne dla XX w. znaki, daty, postacie, miejsca, przedmioty. Nowatorstwo gry polega między innymi na tym, że do zabawy potrzebny jest przede wszystkim refleks a wiedza przychodzi sama w czasie rozgrywki.

„Znaj Znak” jest grą edukacyjną przeznaczoną dla dwóch graczy. Przy użyciu jednego kompletu kart (132 sztuki) w „Znaj Znak” mogą jednocześnie grać nawet 32 osoby. Na każdej karcie znajduje się 12 różnych symboli. Jeżeli weźmiemy dowolne dwie i uważnie się im przyjrzymy, okaże się, że zawsze mają jeden i tylko jeden wspólny znak, który należy jak najszybciej znaleźć i nazwać, żeby pozbyć się kart trzymanyh w rękę i zwyciężyć. Na odwrocie są nazwane wszystkie znajdujące się na danej karcie znaki. „Znaj Znak” to nie tylko wciągająca gra, ale także bogaty materiał dydaktyczny. Do zestawu dołączono 133 duże karty pomocnicze ze szczegółowym opisem każdego symbolu.

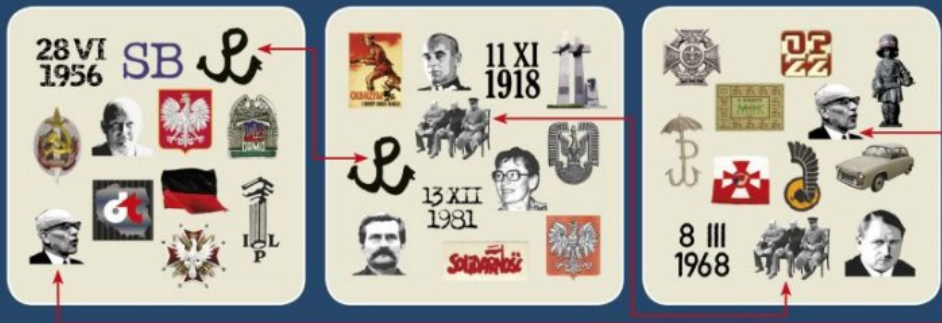
DO GRY POTRZEBUJESZ TYLKO REFLEKSU, WIEDZA PRZYCHODZI SAMĄ!

# ZNAJZNAK™

GRA EDUKACYJNA

„Nie da się sprawnie poruszać po historii, bez znajomości podstawowego kodu symboli i znaków. Jest on powszechny nie tylko w dotyczących historii publikacjach, ale także w otaczającym nas świecie...” – dr Andrzej Zawistowski

**ZnajZnak** to emocjonująca gra edukacyjna.  
Na kartach umieszczono symbole najnowszej historii Polski.  
Każda para kart ma tylko jeden wspólny znak.  
Znajdź go pierwszy, zapamiętaj nazwę i zdobądź punkt!



Liczba graczy: od 1 do 16 par graczy | Wiek: 10+ | Czas gry: 15 min.  
W środku: 132 karty do gry, 133 karty pomocnicze z opisem znaków, instrukcja



INSTYTUT  
PAMIĘCI  
NARODOWEJ

PATRONAT MEDIALNY  
**pamięć.pl**



© Instytut Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, 2012

ZAGRAJ W DOMU LUB W SZKOLE! JEDNO PUDEŁKO DLA CAŁEJ KLASY!