**REGULAMIN GRY MOBILNEJ**

*GŁOS WALCZĄCEJ WARSZAWY – PODPUŁKOWNIK WACŁAW LIPIŃSKI*

*TRYB STACJONARNY (Flow)*

**§ 1. ORGANIZATOR**

1. Podmiotem prowadzącym i realizującym grę jest Instytut Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, zwany dalej „Organizatorem”, z siedzibą w Warszawie 02-676, ul. Postępu 18, NIP 525-21-80-487, REGON 016365090.
2. Koordynatorem gry miejskiej jest Pani Michalina Żelazny, zwana dalej „Koordynatorem”, pracownik Centrum Edukacyjnego IPN im. Janusza Kurtyki „Przystanek Historia, ul. Marszałkowska 21/25, 00-628 Warszawa, zwanego dalej „Przystankiem Historia”, tel. 0-22-576-30-10, adres email: michalina.zelazny@ipn.gov.pl.

**§ 2. CELE GRY**

Gra ma na celu:

1. zaangażowanie młodzieży w wartościowe działanie edukacyjne;
2. przybliżenie postaci podpułkownika Wacława Lipińskiego oraz osób, miejsc związanych z obroną Warszawy we wrześniu 1939 r;
3. uświetnienie obchodów 81. rocznicy wybuchu II wojny światowej oraz 124. rocznicy urodzin podpułkownika Wacława Lipińskiego, bohatera gry;
4. krzewienie w młodzieży postaw oraz wartości patriotycznych.

**§ 3. WARUNKI UCZESTNICTWA**

1. Udział w grze jest bezpłatny.
2. Grę można rozpocząć w dowolnym czasie i miejscu.
3. Gra rekomendowana jest dla uczniów klas 6-8 szkół podstawowych oraz uczniów klas ponadpodstawowych. Nie wyłącza się jednak uczestnictwa w grze osób starszych.
4. Pełnoletni uczestnik gry dokonuje akceptacji regulaminu poprzez zapoznanie się i jego akceptację na urządzeniu mobilnym.
5. W przypadku niepełnoletniego uczestnika gry akceptacji na urządzeniu mobilnym dokonuje rodzic lub opiekun prawny uczestnika gry.
6. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
7. systemem iOS ( w wersji 8.0 i wyższej) albo Android ( w wersji 4.2 i wyższej);
8. funkcją GPS;
9. zainstalowaną aplikacją Action Track (dostępną w Google Play i AppStore);
10. mobilnym dostępem do Internetu i usługą lokalizacji.
11. funkcją aparatu.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie trudności wynikające z nieprawidłowego działania/uszkodzenia smartfona.

**§ 4. PRZEBIEG GRY**

1. Uczestnik pobiera bezpłatną aplikację Action Track.
2. W aplikacji należy uruchomić możliwość wykorzystania funkcji aparatu i zeskanować kod QR, który uruchomi grę.
3. Uczestnik loguje się w aplikacji podając pseudonim/nazwy drużyn i akceptuje regulamin gry.
4. Po uruchomieniu aplikacji uczestnik gry, w celu jej ukończenia, postępuje zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie urządzenia.

**§ 5. INFORMACJA DOTYCZĄCA PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH**

1. Pozyskane Pani/Pana/dziecka dane osobowe przetwarzane będą w celu organizacji i udziału w mobilnej grze „Głos Walczącej Warszawy – Podpułkownik Wacław Lipiński” tryb stacjonarny (Flow).
2. Podstawą prawną przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 lit. b (przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy - regulaminu mobilnej gry miejskiej) oraz lit. e (wykonywanie zadań w interesie publicznym - art. 53 pkt. 4 i 5 ustawy o Instytucie Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/ - dalej RODO.
3. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Postępu 18, 02-676 Warszawa. Administrator danych osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.
4. Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP: inspektorochronydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Postępu 18, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych.
5. Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.
6. Dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia mobilnej gry miejskiej, a następnie w związku z realizacją obowiązku archiwizacyjnego.
7. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych.
8. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.
9. W każdej chwili przysługuje Pani/Panu prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, którego dokonano na podstawie zgody. Cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem.

**§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie zmiany stają się obowiązujące po ogłoszeniu regulaminu na stronie internetowej: <https://centrumedu.ipn.gov.pl/>.