

REGULAMIN MOBILNEJ GRY MIEJSKIEJ

WARSZAWA MARSZAŁKA JÓZEFA PIŁSUDSKIEGO

§ 1. ORGANIZATOR

1. Podmiotem prowadzącym i realizującym konkurs jest Instytut Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, zwany dalej „Organizatorem”, z siedzibą w Warszawie 02-676, ul. Janusza Kurtyki 1, NIP 525-21-80-487, REGON 016365090.
2. Koordynatorem gry miejskiej jest Pani Adrianna Krzywik, zwana dalej „Koordynatorem”, pracownik Centrum Edukacyjnego IPN im. Janusza Kurtyki „Przystanek Historia, ul. Marszałkowska 21/25, 00-628 Warszawa, zwanego dalej „Przystankiem Historia”, tel. 0-22-576-30-14, adres email: adrianna.krzywik@ipn.gov.pl.

§ 2. CELE GRY

Gra miejska ma na celu:

- 1) zaangażowanie młodzieży w wartościowe działanie edukacyjne;
- 2) przybliżenie postaci marszałka Józefa Piłsudskiego oraz osób, miejsc związanych z wydarzeniami dwudziestolecia międzywojennego;
- 3) uświetnienie obchodów 102. rocznicy odzyskania niepodległości oraz 153. rocznicy urodzin marszałka Józefa Piłsudskiego, bohatera gry;
- 4) krzewienie w młodzieży postaw oraz wartości patriotycznych.

§ 3. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Udział w grze jest bezpłatny.
2. Grę można rozpocząć w dowolnym czasie.
3. Gra adresowana jest do uczniów klas 6-8 szkół podstawowych oraz uczniów klas ponadpodstawowych.
4. W grę można zagrać indywidualnie, drużynowo albo grupą zorganizowaną w formie klasy szkolnej.
5. Osoby indywidualne oraz drużyny mogą zagrać w grę bez konieczności wcześniejszej rejestracji.
6. Wychowawcy klas chcących wziąć udział w grze kontaktują się z odpowiednim wyprzedzeniem z Koordynatorem a następnie przesyłają FORMULARZ REZERWACJI ZAJĘĆ EDUKACYJNYCH – MOBILNA GRA MIEJSKA stanowiący załącznik nr 1 do regulaminu.
7. Formularz o którym mowa w ust. 6 jest dostępny na stronie internetowej <https://centrumedu.ipn.gov.pl/>.
8. Pełnoletni uczestnik gry miejskiej dokonuje akceptacji regulaminu poprzez zapoznanie się i jego akceptację na urządzeniu mobilnym.
9. W przypadku niepełnoletniego uczestnika gry miejskiej akceptacji na urządzeniu mobilnym dokonuje rodzic lub opiekun prawny uczestnika gry miejskiej.
10. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w grze. W związku z koniecznością poruszania się w ruchu miejskim osoby niepełnoletnie powinny pozostawać pod opieką rodzica/opiekuna prawnego, nauczyciela albo innej osoby pełnoletniej, której powierzono opiekę.
11. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
 - a) systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) albo Android (w wersji 4.2 i wyższej),
 - b) uruchomioną funkcją GPS,
 - c) zainstalowaną aplikacją Action Track (dostępną w Google Play i AppStore),

- d) mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
 - e) zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank,
 - f) smartfony muszą posiadać aparat fotograficzny, przy pomocy którego każdy wykona zdjęcia w konkretnych zadaniach.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie trudności wynikające z nieprawidłowego działania/uszkodzenia smartfona.

§ 4. PRZEBIEG GRY

1. Gra rozpoczyna się przed Przystankiem Historia.
2. Na miejscu do pobrania będzie kod QR uruchamiający grę.
3. Uczestnicy po uruchomieniu gry logują się w aplikacji podając pseudonim/nazwy drużyn i akceptują regulamin gry.
4. Podczas gry uczestnicy powinni przemieszczać się pieszo, przestrzegając zasad bezpieczeństwa. W przypadku zakupu przez uczestników biletów komunikacji miejskiej, Organizator nie zwraca kosztów zakupu takich biletów.
5. Po wykonaniu ostatniego zadania uczestnicy nie wracają do Przystanku Historia.

§ 5. BEZPIECZEŃSTWO

1. Uczestnicy biorący udział w grze nie mogą mieć przeciwwskazań zdrowotnych, uniemożliwiających udział w grze. Organizator nie zapewnia uczestnikom opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
2. Uczestnicy przystępujący do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID 19 w szczególności rozporządzenia Rady Ministrów w sprawie ustanowienia określonych ograniczeń, nakazów i zakazów w związku z wystąpieniem stanu epidemii z dnia 7 sierpnia 2020 r. (Dz.U. z 2020 r. poz. 1356 z późn. zm.).
3. Kierując się zapewnieniem ochrony zdrowia gości i pracowników Instytutu wprowadza się szczególne obostrzenia w uczestniczeniu w grze miejskiej, w szczególności:
 - a) osoby, które według oceny pracowników Przystanku Historia, mają objawy zbliżone do SARS COVID-19 zgadzają się na poniesienie ryzyka, że nie zostaną wpuszczone na teren Przystanku Historia lub po ustnym poleceniu każdego z pracowników niezwłocznie opuszczają jego teren,
 - b) po wejściu do budynku należy obowiązkowo zdezynfekować ręce – dozowniki z płynem odkażającym znajdują się przy recepcji,
 - c) szatnia jest nieczynna,
 - d) w trakcie całej wizyty w Przystanku Historia obowiązuje noszenie własnej maseczki lub przyłbicy ochronnej,
 - e) należy przestrzegać zasady dystansu społecznego i siadać wyłącznie na dostępnych krzesłach,
 - f) Należy bezwzględnie stosować się do poleceń obsługi.

§ 6. WYGRANA I NAGRODY

1. Organizator nie przewiduje nagród dla uczestników gry.

§ 7. INFORMACJA DOTYCZĄCA PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH

1. Pozyskane Pani/Pana/dziecka dane osobowe przetwarzane będą w celu organizacji i udziału w mobilnej grze miejskiej „Warszawa Marszałka Józefa Piłsudskiego”
2. Podstawą prawną przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 lit. b (przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy - regulaminu mobilnej gry miejskiej) oraz lit. e (wykonywanie zadań w interesie publicznym - art. 53 pkt. 4 i 5 ustawy o Instytucie Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/ - dalej RODO.
3. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa. Administrator danych osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.
4. Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP: inspektorochronydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych.
5. Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.
6. Dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia mobilnej gry miejskiej a następnie w związku z realizacją obowiązku archiwizacyjnego, zgodnie z terminami określonymi w obowiązującym IPN–KŚZpNP rzeczowym wykazie akt, określonymi w obowiązującym w IPN–KŚZpNP rzeczowym wykazie akt określonym na podstawie art. 6 ust. 2 ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach.
7. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych.
8. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.

§ 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie zmiany stają się obowiązujące po ogłoszeniu regulaminu na stronie internetowej: <https://centrumedu.ipn.gov.pl/>.